

Blinken auf dem Zeitstrahl.

Eine Lampe ist dauernd an. Eine zweite Lampe blinkt auf dem Zeitstrahl.

Hinweis: Die Lampen sind mit ihrer Plus-Seite an eine Ausgangsbuchse des Arduino angeschlossen und mit ihrer Minus-Seite über einen Strombegrenzungswiderstand von 10kOhm an Masse.

Näheres siehe unter: <http://www.probonocontramalum.de/Laufendes-2016-455.html>

```
const int Lampe714 = 5;    const int Lampe717 = 7;
int Lampenspannung934 = LOW;
unsigned long Alter_Zeitwert977 = 0 ;

const long Leuchtdauer945 = 300;

void setup() {
  pinMode(Lampe714, OUTPUT);
  pinMode(Lampe717, OUTPUT);  digitalWrite(Lampe717, HIGH);
} void loop() {

  unsigned long Neuer_Zeitwert988 = millis();

  if (Neuer_Zeitwert988- Alter_Zeitwert977 >= Leuchtdauer945 )
  {
    Alter_Zeitwert977 = Neuer_Zeitwert988 ;

    if ( Lampenspannung934 == LOW) { Lampenspannung934 = HIGH; }
    else { Lampenspannung934 = LOW; }

    digitalWrite(Lampe714, Lampenspannung934);
  }
}
```