

Quelle: <http://www.probonocontramalum.de/Laufendes-2016-455.html>

Solange der Taster gedrückt ist, blinken drei Lampen. Eine vierte Lampe leuchtet die ganze Zeit über, gleich ob der Taster gedrückt ist oder nicht. Die Lampen sind mit ihrer Plus-Seite an je eine Ausgangsbuchse des Arduino angeschlossen und mit ihrer Minus-Seite über einen Strombegrenzungswiderstand von 10kOhm an Masse. Der Taster ist in betätigtem Zustand leitend. Er geht von Masse an einen Eingang des Arduino. Vom Eingang führt ein Widerstand zu plus 5 Volt. Dieser Widerstand ist bereits im Arduino eingebaut und er wird durch einen Spezialbefehl in Wirkung gesetzt.

```
const int Lampe714 = 4;   const int Lampe715 = 5;   const int Lampe716 = 6;   const int Lampe717 = 7;   const int Taster848 = 8;
int Tasterstand958 = HIGH;
```

```
void setup() {
pinMode(Lampe714, OUTPUT);   pinMode(Lampe715, OUTPUT);   pinMode(Lampe716, OUTPUT);   pinMode(Lampe717, OUTPUT);
pinMode(Taster848, INPUT_PULLUP);
digitalWrite(Lampe714, LOW);   digitalWrite(Lampe715, LOW);   digitalWrite(Lampe716, LOW);   digitalWrite(Lampe717, HIGH);
```

```
}void loop() {
Tasterstand958= digitalRead(Taster848);

if (Tasterstand958 == HIGH)   {   delay ( 5 );   }

else {
digitalWrite(Lampe714, HIGH);   digitalWrite(Lampe715, HIGH);   digitalWrite(Lampe716, HIGH);
delay (1000);
digitalWrite(Lampe714, LOW);   digitalWrite(Lampe715, LOW);   digitalWrite(Lampe716, LOW);
delay (1000);
}
}
```

(Ende des Programms)